"MOBILO APLIKĀCIJU IZSTRĀDE"

Informācija par programmu: aleksejs.zorins@rta.lv / 26527305

TĒMAS	STUNDAS
Izstrādes rīki. Mobilo aplikāciju izstrādes rīki. To sadarbība ar mobilo ierīču operētājsistēmām. Patstāvīgais darbs: Teorētiskā pamatojuma izpēte un sastādīšana. Alternatīvu apskats.	**2** **1**
Programmēšanas vide. Programmēšanas vides sagatavošana. Android SDK uzstādīšanas ceļvedis. Patstāvīgais darbs: Programmēšanas vides sagatavošana mobilo aplikāciju izstrādei.	**1** **2**
Java programmēšana. Java pamatu atkārtošana. Android aplikācijām raksturīgākās īpašības Java kodā. Java koda sasaistīšana ar XML kodu. Semināri un pārbaudes darbi Patstāvīgais darbs: GUI komponentu darbināšana ar Java kodu. Java pamatdarbību pielietojums mobilo aplikāciju izstrādē (mainīgie, nosacījumi, cikli, masīvi, saraksti).	**5** **1** **6**
Lietotāja grafiskā saskarne. Lietotāja saskarnes veidošana. XML failu konfigurēšana. 2D grafika. Animācija Lietotāja saskarnes komponentes (pogas, teksta lauki, saraksti, video, audio, tabulas …) Semināri un pārbaudes darbi Patstāvīgais darbs: 2D grafikas elementu izmantošana aplikācijā. GUI komponenšu veidošana, konfigurēšana aplikācijās. Animācijas nodrošināšana 2D grafikas elementiem.	**12** **3** **12**
Datu bāze. SQLite datu bāze. Datu bāzes savienojums ar aplikāciju. Datu saglabāšana un nolasīšana, izmantojot programmas kodu. Semināri un pārbaudes darbi Patstāvīgais darbs: Izveidot savienojumu starp aplikāciju un datu bāzi. Veikt vienkārša līmeņa vaicājumus, izmantojot Java programmas kodu.	**10** **2** **10**
Ieskaite Programmas koda rakstīšana, izveidotās programmas aizstāvēšana.	**2** **8**
	80